

Kisi-kisi soal pilihan ganda dan essay(2 soal terakhir)  
Selamat belajar

1. Definisi perangkat lunak
2. Fase dalam rekayasa perangkat lunak
3. Ciri-ciri dari evolusi perangkat lunak
4. Sifat dan karakteristik software
5. Jenis prototype
6. Fokus dan pengertian dari manajemen perangkat lunak yang efektif
7. Tugas dari orang yang terlibat dalam rekayasa perangkat lunak
8. Organisasi tim yang diusulkan oleh mantei
9. Paradigma oragnisasional yang diusulkan constantine
10. Model proses dalam rekayasa perangkat lunak
11. tujuan pengukuran perangkat lunak
12. Pengertian dari metric, measure, indicator
13. Fungsi indikator proses
14. Cara menganalisis kegagalan suatu proyek perangkat lunak
15. Jenis pengukuran perangkat lunak
16. Yang diukur dalam pengukuran langsung
17. faktor yang mempengaruhi biaya pengembangan perangkat lunak
18. Kelas proyek dalam model Cocomo
19. Rumus persamaan model Cocomo intermediate
20. Yang dihadapi manajer dalam membuat keputusan make-buy
21. Strategi reaktif vs strategi proaktif
22. Kategori resiko Robert charette
23. tujuan identifikasi resiko
24. Masalah penyebab krisis software
25. 4 masalah penentuan ukuran yang diusulkan oleh Putnam dan myers