

# Pengenalan C++

---

TEKNIK PEMROGRAMAN TERSTRUKTUR 2




# BAHASA PEMROGRAMAN

---

Bahasa pemrograman, atau sering diistilahkan juga dengan bahasa komputer atau bahasa pemrograman komputer, adalah instruksi standar untuk memerintah komputer

Tingkatan bahasa pemrograman :

1. Bahasa Mesin, contoh biner : 1101001011010
  2. Bahasa tingkat rendah, contoh Assembler
  3. Bahasa tingkat tinggi, contoh : bahasa C, Pascal, dll
- 

# Sejarah C++

---

C++ adalah bahasa pemrograman komputer yang di buat oleh (Bjarne Stroustrup) merupakan perkembangan dari bahasa C dikembangkan di Bell Labs (Dennis Ritchie)

pada awal tahun 1970-an, Bahasa itu diturunkan dari bahasa sebelumnya, yaitu B, Pada awalnya, bahasa tersebut dirancang sebagai bahasa pemrograman yang dijalankan pada sistem Unix

# Tata bahasa C++

---

Baris pertama :

Preprosesor : pada bagian ini berfungsi untuk mengaktifkan fungsi-fungsi sintak dari C++, seperti `iostream`, `conio`, `stdio`, dan lain-lain.

Contoh :

```
#include <stdio>
```

Artinya menyertakan sintak-sintak yg terkandung didalam fungsi `stdio`



Baris kedua :

Mendeklarasikan fungsi utama (main), Kata Void menandakan fungsi main tidak bertipe

Contoh :

```
voidmain()
```

Baris ketiga

Kurung kurawal “{” menandakan awal program

ke-empat

ri program. Seperti

`clrscr();` → merupakan sintak untuk membersihkan layar dari output program sebelumnya

Sintak ini dapat digunakan apabila `#include <conio>` dituliskan.

`<“...”;` → merupakan sintak untuk menampilkan tulisan yang berada didalam tanda

`system("pause");` → merupakan sintak untuk memberikan delay tampilan output yang biasanya p

pada windows prosesnya terlalu cepat.

kelima adalah kurung kurawal tutup “}” tanda berakhirnya program.

# Fungsi-fungsi

---

conio.h (consol input/output)	: clrscr, getch, getche
iostream.h (input/output strean)	: cout, cin, endl
stdio.h (Standar input/output)	: printf, scanf, puts
iomanip.h (input/output manipulator)	: setw, setprecision, setiosflags

# Sintak-sintak

---

<code>clrscr</code>	: membersihkan layar
<code>cout</code>	: fungsi keluaran
<code>cin</code>	: input pada iostream
<code>printf</code>	: fungsi keluaran pada stdio
<code>scanf</code>	: fungsi masukan pada stdio